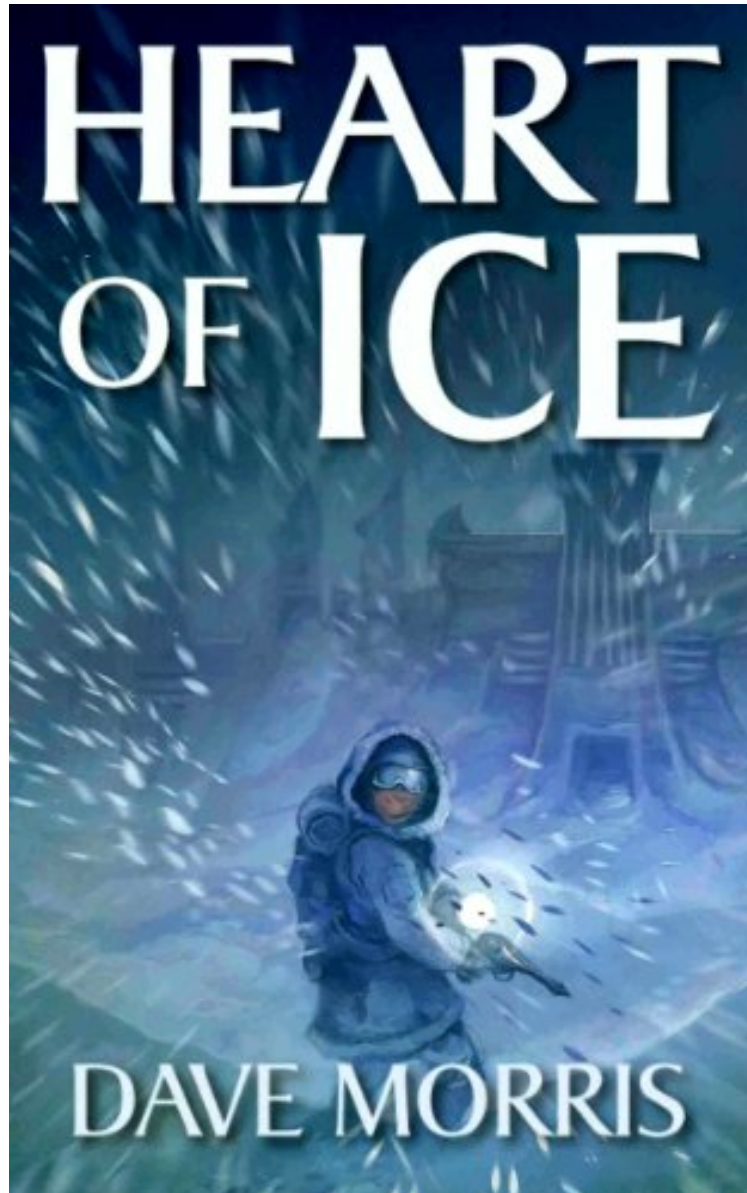


[Download pdf ebook] Heart of Ice (Critical IF gamebooks) (English Edition)

Heart of Ice (Critical IF gamebooks) (English Edition)

Von Dave Morris

*ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF*



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #279136 in eBooksVerffentlicht am: 2013-08-30Erscheinungsdatum: 2013-08-30File Name: B00EWN14WW | File size: 29.Mb

Von Dave Morris : Heart of Ice (Critical IF gamebooks) (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Heart of Ice (Critical IF gamebooks) (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Das wre eine neue ra...Von Anthony Xue...wenn es denn jemand bemerken wrde :-/Im Gegensatz zu den hochgradig trivialen "Spielbchern" der 80er/90er ist das hier wirklich "Interactive Fiction": Es geht tatschlich darum, sich eine Geschichte

zu erspielen, die Mechaniken bleiben im Hintergrund. Deswegen ist es hier auch unbedingt zu empfehlen, erst nach ein paar Durchlufen zu spicken, wenn überhaupt! In den meisten Fällen kann man nämlich nicht "falsch" abbiegen, sondern nur "anders" - und dann kommt eben eine andere Geschichte zustande. Dementsprechend gibt es auch keine sinnfreien "Entscheidungen" wie "linke oder rechte Tür?", ebenso wurde auf einen Glücksfaktor verzichtet. Was "Heart of Ice" dann wirklich in eine eigene Sphäre hebt, ist die Qualität dieser Geschichte(n). Das Ganze könnte problemlos als eigene, sehr distere SF-Erzählung durchgehen, die durch die eigene Mitwirkung dann natürlich noch einmal deutlich intensiver wirkt; sowohl rein stilistisch als auch von der ganzen Anlage des Plots ist hier alles auch den "Einsamer Wolf"-Titeln meilenweit überlegen. Nur wird, und da kommen wir zurück zum Anfang, jedenfalls hierzulande bis auf ein paar Spezialisten niemand etwas mitkriegen. Was ungeheuer schade ist, denn von IF in dieser Qualität könnte es unbedingt mehr geben. Wie wäre es denn z.B. gewesen, selbst als ein gewisser Zauberlehrling unterwegs zu sein? Naja, mal sehen, wohin die Reise noch geht. In jedem Fall - wenn man sich für Interactive Fiction und/oder SF interessiert, ist das hier eine dringende Empfehlung!

KurzbeschreibungThe end of the 23rd century... Earth lies in the grip of a new Ice Age. Famine, cold and fanatical cults threaten what is left of civilization. Humanity is on the brink of extinction.Nine of the strongest heroes of the age come seeking the ultimate prize: the Heart of Volent, an object with the power to reshape reality. All are ruthless, powerful, determined. To succeed they must work together. But only one can have the Heart.Choose your alliances with care. Weigh up who to trust. Be ready for betrayal. When the moment comes, the future of mankind will rest on your judgement.* * * Critical IF books are interactive adventures with a difference. You can be a mutant with the power to warp reality. A buccaneer whose sword and pistol are a match for any foe. A daring rogue leaping between rooftops. A wizard who can command the elements. Be anyone you can imagine. Choose from almost five hundred different character types, each with their own unique skills. Strong stories, vivid settings and compelling characters make Critical IF the game-changers of the interactive fiction genre. Put yourself at the heart of the story.**Kurzbeschreibung**The end of the 23rd century... Earth lies in the grip of a new Ice Age. Famine, cold and fanatical cults threaten what is left of civilization. Humanity is on the brink of extinction.Nine of the strongest heroes of the age come seeking the ultimate prize: the Heart of Volent, an object with the power to reshape reality. All are ruthless, powerful, determined. To succeed they must work together. But only one can have the Heart.Choose your alliances with care. Weigh up who to trust. Be ready for betrayal. When the moment comes, the future of mankind will rest on your judgement.* * * Critical IF books are interactive adventures with a difference. You can be a mutant with the power to warp reality. A buccaneer whose sword and pistol are a match for any foe. A daring rogue leaping between rooftops. A wizard who can command the elements. Be anyone you can imagine. Choose from almost five hundred different character types, each with their own unique skills. Strong stories, vivid settings and compelling characters make Critical IF the game-changers of the interactive fiction genre. Put yourself at the heart of the story.**ber den Autor und weitere Mitwirkende**Dave Morris is a prolific author of fantasy gaming books and the creator of the acclaimed real-time strategy PC game Warrior Kings. He has worked in both the videogame and TV industry. Leo Hartas is a well-known and highly regarded illustrator skilled in both traditional and computer-generated styles and techniques. As well as authoring numerous bestselling children's books, he creates digital imagery for computer games, video animation, and TV programs.