

(Read ebook) Hohle Kpfe: Ein Scheibenwelt-Roman

Hohle Kpfe: Ein Scheibenwelt-Roman

Von Terry Pratchett

ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #42126 in eBooksVerffentlicht am: 2012-10-30Erscheinungsdatum:
2012-10-30File Name: B009WCL9GQ | File size: 27.Mb

Von Terry Pratchett : Hohle Kpfe: Ein Scheibenwelt-Roman before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Hohle Kpfe: Ein Scheibenwelt-Roman:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen23 von 23 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Krimi der ExtraklasseVon P. LabusHohle Kpfe ist der dritte Scheibenweltroman des Wachen-Zyklus. Er handelt von den

"hohlen Kpfen", den Golems - aus Lehm geschaffene Maschinen, die eigentlich ihrem Herrn zu Treue verpflichtet sind. Doch scheinbar hat sich daran etwas geändert, wie Sir Samuel Mumm annimmt, als er zwei scheinbar sinnlose Morde aufzuklären versucht. "Hohle Kpfe" ist mit Sicherheit der bis dahin beste Wachenroman (vielleicht nach "Helle Barden"), wiederum mit einem neuen Wächter, Grinsi Kleinpo, der seinem Namen alle Ehre macht. Aber auch Nobby ist wieder herrlich in Szene gesetzt und verleihet zu herzhaften Lachanfällen. Trotzdem kann man sagen, dass Pratchett mit diesem Roman vor allem einen Krimi erschaffen hat, der nicht vorhersehbar ist, sondern gekonnt mit eingeworfenen Details den Leser verwirrt und ihn erst gegen Ende zu einem "AHA"-Effekt kommen lässt. Nicht unbedingt ein Einstiegsroman (vorher unbedingt "Wachen, Wachen!" und "Helle Barden" lesen), jedoch ein Must-read für jeden Pratchett-Fan. 6 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ton von meinem Ton... Von kamelin In Ankh-Morpork werden zwei alte Männer ermordet, die ein zurückgezogenes und stilles Leben geführt haben. Gestohlen wird nichts. Als kurz darauf der Patrizier der Stadt, Lord Vetinari, vergiftet wird, übernimmt Sam Mumm den Fall und ermittelt. Noch lebt der Patrizier, doch sein Zustand verschlechtert sich zusehends, da die Quelle des Giftes nicht gefunden werden kann. Essen wird vorgekostet, Bettwäsche ausgetauscht, die Zimmer ausgeräumt, vergebens. Sam Mumm muss sich beeilen, sonst geht es mit Lord Vetinari zu Ende. Parallel hat Hauptmann Karotte die Ermittlungen in den sonderbaren Mordfällen übernommen. Zusammen mit Angua folgt er den Spuren, die sie immer tiefer in die Welt der Golems führt. Golems sind trollartige Wesen, die aus Ton geformt werden, um den Menschen zu dienen. Einen eigenen Willen haben sie nicht - das sollen sie auch gar nicht - denn ihre Aufgabe ist es Befehlen zu folgen. Es gibt sie überall in Ankh-Morpork, wo sie teils unter haarstrubenden Umständen Tag und Nacht arbeiten müssen. Während der Spurensuche stellt sich heraus, dass die Morde an den beiden Männern und der Giftanschlag auf den Patrizier in einem Zusammenhang stehen. Spätestens als unter einem Fingernagel eines der Mordopfer Spuren von Arsen gefunden werden, wird allen Beteiligten klar, dass es einen gemeinsamen Hintergrund gibt. Während die Wache rund um die Uhr ermittelt, sucht sich die Oberschicht von Ankh-Morpork bereits einen neuen Regenten, denn Lord Vetinari haben die Herrschaften längst abgeschrieben. Nun stellt sich die Frage, ob sie etwas mit dem Anschlag zu tun haben, denn sie gehen recht zielstrebig vor. Und was haben die Golems damit zu tun, die nun auch noch damit beginnen, sich selbst zu zerstören? Und wo zum Henker kommt das Gift her, das dem Patrizier täglich in kleinen Dosen verabreicht wird? Fragen über Fragen und täglich kommen neue dazu! Als wäre das alles nicht schon genug, schmuggelt ein ganz Schläuer belastendes Beweismaterial in das Büro des Kommandeurs, um den Verdacht auf ihn zu lenken und ihn somit von weiteren Ermittlungen abzuhalten. Du meine Güte, war das wieder ein Stress in der Wache! Ich habe mir auf den neuen sämtlichen Nächten um die Ohren geschlagen, um endlich zu erfahren, worin das elende Gift denn nun versteckt war. Ich kann versprechen, dass es ziemlich spannend wird. Die Geschichte ist überhaupt ausgesprochen aufregend, mit dem unerreichten Terry Pratchett-Humor, der sich wie ein roter Faden durch das ganze Buch zieht. Der Autor setzt sich in diesem Wachen-Roman mit dem Thema 'Menschlichkeit' und 'soziale Verantwortung' auseinander. Die Golems werden wie Maschinen behandelt, eine Sache oder auch wie Sklaven, eine Tatsache an der niemand Anstoß nimmt, auch nicht die Wächter. Einzig Karotte akzeptiert diesen Zustand nicht und kümmert sich um einen Golem, den er freikaufte und die Freiheit schenkt. Immer wieder taucht die Frage auf, was macht einen Menschen aus, wann darf man sich Mensch nennen (immerhin muss Korporal Nobbs eine Bescheinigung mit sich tragen, die ihn als Mensch ausweist) und was ist überhaupt menschlich? Terry Pratchett ist hier erneut ein ganz wundervoller Roman gelungen, mit hintergründigem Humor, viel Witz und einer richtig guten Kriminalgeschichte, die mich bis zum Schluss in Atem gehalten hat. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Besser gehts nicht... Von J. Seibold Mit "Hohle Kpfe" legt Terry Pratchett diesmal einen reinrassigen Kriminalroman vor und lässt seine bereits aus "Wachen! Wachen!" bekannte, irre Wächtertruppe einen versuchten Mord aufklären. Terry Pratchett wäre nicht Terry Pratchett, wenn dies komplikationsfrei geschehen würde. Demzufolge rasant und irrwitzig lässt er seine Protagonisten durch eine umfangreiche Rahmenhandlung hetzen, um dabei keinen Stein mehr auf dem anderen stehen zu lassen. Erneut spricht die Geschichte durchweg von Ironie und aberwitzigen Ideen - was abermals zu einem komisch anzusehenden, grinsenden Leser führt. Pratchett scheut dabei auch nicht zurück, alle möglichen Rassen gemeinsam auftreten zu lassen - immerhin sind in seiner Story sowohl Trolle, Zwerge, Drachen, Menschen, Werwölfe und noch viel mehr auf dem Weg - natürlich nicht zu vergessen: die in dieser Geschichte absolut fabelhaft dargestellten Golems! Seine dabei auftretenden, unterschiedlichen Rasseigenschaften heben den Genuss ins Unermessliche und lassen auch die jeweils durchscheinenden Bezüge zur Realität in einem neuen, schillernden Licht erscheinen. Somit bleibt nur noch zu sagen, dass Terry Pratchett erneut ein durchweg zu empfehlendes Werk gelungen ist und dieser Schriftsteller trotz der Menge seines Outputs noch immer zu überzeugen weiß. Jürgen Seibold/22.04.2009

Kurzbeschreibung Wabernde Herbstnebel haben Ankh-Morpork fest im Griff, als ein mysteriöser Unbekannter beginnt, harmlose alte Männer um die Ecke zu bringen. Haben die Golems etwas mit der Sache zu tun? Denn die todernsten Geschöpfe aus Lehm, die immer nur arbeiten, räumen sich seit neuestem selbst aus dem Weg... Pressestimmen "Sprecher Rufus Beck ist nichts weniger als die Idealbesetzung für dieses Hörbuch." (Piranha) "Ein weiteres irrwitziges und

turbulentes Scheibenweltabenteuer des englischen Autors, das jetzt auch als Hörbuch mit dem vielstimmigen Rufus Beck vorliegt." (ekz. Bibliotheksservice) Kurzbeschreibung Wabernde Herbstnebel haben Ankh-Morpork fest im Griff, als ein mysteriöser Unbekannter beginnt, harmlose alte Männer um die Ecke zu bringen. Haben die Golems etwas mit der Sache zu tun? Denn die todernsten Geschöpfe aus Lehm, die immer nur arbeiten, räumen sich seit neuestem selbst aus dem Weg ...