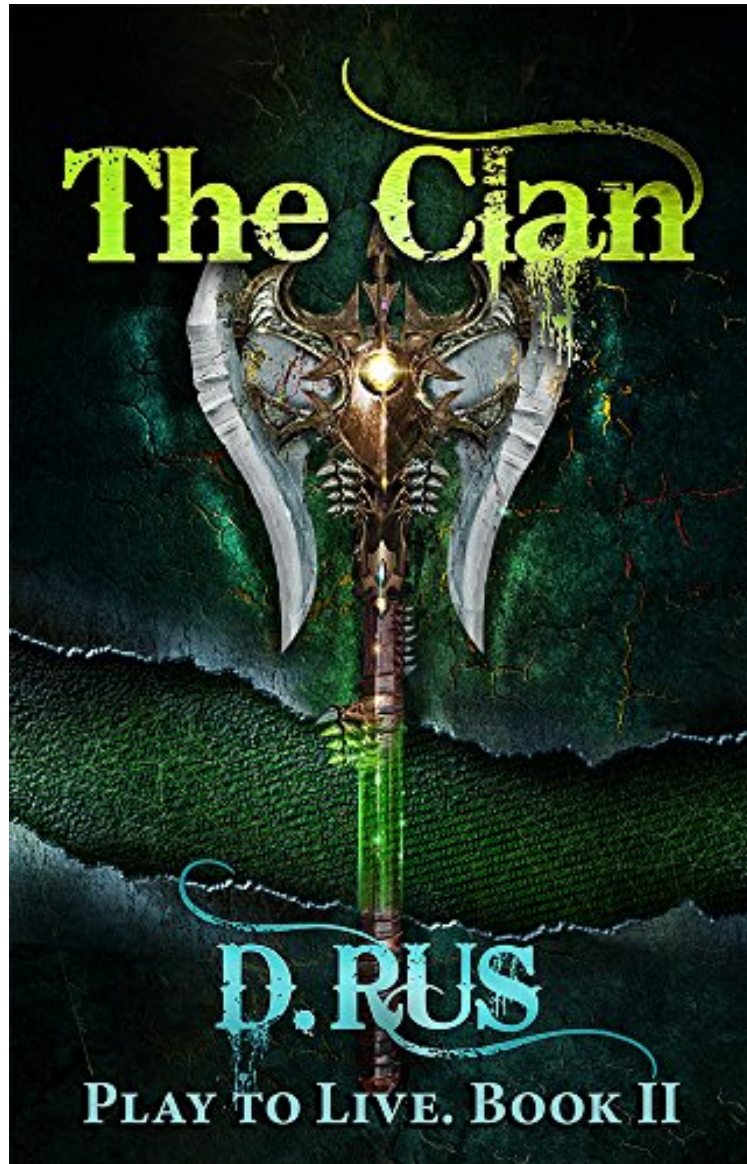


[Read download] The Clan (LitRPG: Play to Live: Book # 2) (English Edition)

The Clan (LitRPG: Play to Live: Book # 2) (English Edition)

Von D. Rus

*audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC*



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #26843 in eBooksVerffentlicht am: 2014-07-19Erscheinungsdatum: 2014-07-19File Name: B00LYKHKTO | File size: 75.Mb

Von D. Rus : The Clan (LitRPG: Play to Live: Book # 2) (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised The Clan (LitRPG: Play to Live: Book # 2) (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Einfach tollVon superwaugiEinfach toll. Multiplayeraction, Spannung, toll geschrieben.....warte schon gespannt auf Teil 4.

Eine neue Serie die wirklich empfehlenswert ist. Ich hoffe er schreibt noch viele Bücher! 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Tolle Fortsetzung Von Videe Das erste Buch ist schon mein Liebling für dieses Jahr. Was bin ich glücklich und zufrieden, dass Band 2 so ziemlich auf dem gleichen Niveau das fortsetzt. Im ersten Band gab es schließlich einen kleinen Cliffhanger, der ja auch gleich aufgelöst werden muss. Mit dem Unlimited Abbo also gleich den zweiten Band ausgeliehen. Um es ganz kurz zu machen: Wer Buch 1 toll fand, wird das Sequel genauso lieben! Es gibt nun aber einen brutalen Cliffhanger (wirklich). Ich habe tatsächlich beide Bücher direkt noch einmal hintereinander weg gelesen. Und es war genauso begeisternd. Warum ich das ausnahmsweise getan habe? Einmal: Es ist einfach wahnsinnig unterhaltsam, auch beim zweiten Mal. Zweitens: Im russischen Original gibt es eben schon 5 (!) Bücher und noch ein paar nebenbei Geschichten. Da muss die Zeit doch irgendwie überbrückt werden. Die englische Übersetzung des 3. Buches soll aber erst X-Mas fertig sein?! Wer soll das aushalten?? Ich irgendwie nicht... Also habe ich die beiden ersten Bücher gleich nochmal gelesen und werde es, absolut wider meine Natur, wahrscheinlich auch noch ein drittes oder gar viertes Mal tun. Selbst die kleinen gewollten und wahrscheinlich teilweise ungewollten Übersetzungsfehler (gibt es, sind aber wohl auch nicht für jeden ersichtlich und machen es für Einige sogar leichter verständlich) tragen fast noch zum Charme bei. Da ich aber zu hibbelig (total) wegen dem Cliffhanger war, habe ich gleich noch das erste Kapitel (3. Buch) des Originals durchgelesen (eher durchgearbeitet)! Eigentlich! Jetzt kann ich es noch weniger erwarten, die englische Übersetzung endlich in die Finger zu bekommen! Ist schon Weihnachten, oder was? Und warum dauert das so lange? Ich glaube, ich muss den Autor mal anschreiben... Hahaha! Ich dachte eigentlich, Brandon Sanderson wäre auch dieses Jahr wieder mein Favorite. Aber Dmitri Rus gefällt mir mit dieser Reihe persönlich tatsächlich noch einen Tick besser, auch wenn der Schreibstil noch nicht total ausgereift ist, wenn man total klein kariert ist, und so... 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Good read for everyone that has game experience Von brownshoes Makes me jealous that I'm not living in a world with full dive virtual reality. This is worth every cent to support future translation and I hope it happens fast because this book ends with a major cliffhanger.

Kurzbeschreibung Once a seasoned gamer, Max has cheated fate swapping his dying body for an immortal avatar in the world of sword and sorcery MMORPGs. He joins the ranks of a new race of people: perma players, forever stuck in the virtual castles and cities of AlterWorld. Now they have to obey the ever-changing rules of their new home while learning to live together in peace, love and justice. But freedom and immortality are a poisoned chalice. Some of Max's new friends crave power, others become traitors and spies. Soon the first screams of pain fill the virtual world as its freshly-minted slavedrivers and torturers indulge in the absence of law and order. Their crimes provide a constant flow of gold back to their real-world controllers: the power-happy governments plotting to take over AlterWorld's magic technologies and limitless resources. What would you do? Would you step aside and watch the magical world turn into the Earth's dark twin? Or are you strong enough to step in the virtual sharks' way? Kurzbeschreibung Once a seasoned gamer, Max has cheated fate swapping his dying body for an immortal avatar in the world of sword and sorcery MMORPGs. He joins the ranks of a new race of people: perma players, forever stuck in the virtual castles and cities of AlterWorld. Now they have to obey the ever-changing rules of their new home while learning to live together in peace, love and justice. But freedom and immortality are a poisoned chalice. Some of Max's new friends crave power, others become traitors and spies. Soon the first screams of pain fill the virtual world as its freshly-minted slavedrivers and torturers indulge in the absence of law and order. Their crimes provide a constant flow of gold back to their real-world controllers: the power-happy governments plotting to take over AlterWorld's magic technologies and limitless resources. What would you do? Would you step aside and watch the magical world turn into the Earth's dark twin? Or are you strong enough to step in the virtual sharks' way? über den Autor und weitere Mitwirkende D. Rus is a young Russian author whose books took the Russian literary market by storm in 2013. AlterWorld - the first novel of his Play to Live series - made him a bestselling author overnight as critics now credit him with single-handedly creating a new science fiction genre: LitRPG. Set in the virtual reality of MMORPG - Massively Multiplayer Online Role-Playing Games - his books tell stories of real people who'd become stuck in the game and are forced to follow its rules while preserving their integrity and fighting to make their new world a better place. The five books of the series have created a huge following as more authors followed suit, making LitRPG the latest bestselling Russian genre that merges science fiction, fantasy and gaming conventions. D. Rus has been nominated for Start, one of Russia's prestigious literary prizes for the best debut science fiction novel. The first two novels of the Play to Live series - AlterWorld and The Clan - have been translated into English, and talks are under way to have the rest of the series published on .